



eTwinning seminar Flensburg

W dniach 6-8 marca 2016 we Flensburgu (Niemcy, kraj związkowy Szlezwik Holsztyn..) odbyło się Seminarium kontaktowe eTwinning dla nauczycieli szkół zawodowych, którzy chcą rozpocząć projekt eTwinning . Co to jest **eTwinning**? To część unijnego programu pod patronatem Komisji Europejskiej, mającego za zadanie pomoc w realizacji projektów szkolnych przy pomocy technologii informacyjno-komunikacyjnych.

W seminarium uczestniczyło 41 nauczycieli z krajów takich jak: Dania, Niemcy, Estonia, Finlandia, Łotwa, Litwa, Holandia, Norwegia, Polska (6 nauczycieli). W seminarium uczestniczyła nauczycielka ZSZ im. R. Mielczarskiego, p. Krystyna Kulej – Grun. Celem seminarium było tworzenie nowych projektów eTwinning dla szkół zawodowych.

Rezultatem seminarium było nawiązanie kontaktów międzynarodowych, w wyniku których powstało wiele projektów. P. Kulej- Grun, razem z nauczycielkami szkół artystycznych z Łotwy – Inese Verina Lubiana i Holandii – Sandrą Rietveld - zaplanowała międzynarodowy projekt pt. „Talking through images” (Rozmowa poprzez obrazy), realizowany przez uczniów z Holandii – [HMC vocational college for woodworking, furniture and interior design \(Amsterdam, Netherlands\)](#), Łotwy – [Profesionālās izglītības kompetences centrs "Rīgas Dizaina un mākslas vidusskola" \(Rīga, Latvia\)](#) i Polski – ZSZ im. Mielczarskiego w Katowicach - Technikum nr 13. Z naszej strony projekt tworzą uczniowie klasy II Ra, III LR, III Ra.

Na czym on polega? Jest to ,największym skrócie, twórcza „zabawa” w której chodzi o to, aby przetworzyć w programie graficznym otrzymane zdjęcie portretowe uczestników projektu z powyższych krajów. Przetworzone zdjęcie jest odesłane do jego „ właściciela”, który z kolei je znów przetwarza. Nie ma narzuconej reguły, jak ostateczny rezultat ma wyglądać. Uczestnicy posługują się swoją wyobraźnią i umiejętnością stosowania programów graficznych. Celem projektu jest inspirowanie studentów do poznania się nawzajem, trenowanie ich zdolności do komunikowania się wizualnie i zwiększenia własnych umiejętności technicznych w posługiwaniu się oprogramowaniem graficznym.

A oto przykłady:

: wkleić zdjęcia.